

## TABLA DE CONTENIDO

---

Preliminares .....	50/51
Presentación .....	52/53
Tabla de contenido.....	54
Desarrollo de un juego para mejorar la percepción de la profundidad utilizando realidad aumentada.....	55/60
<i>Carlos Arévalo, Anthony Ortiz, Miguel Pimienta, Randy Muñoz, Ena de la Cruz &amp; Silvia Moreno-Trillos</i>	
Revisión de sistemas de fresado CNC para la elaboración de placas de circuitos impresos PCB .....	61/66
<i>Carlos Andrés Guillen Moreno, Andrea Duque Ramírez, Daniela Buelvas De la Ossa, Kerley Manuel Grau &amp; Carlos Ochoa Pertuz</i>	
Aprendizaje de máquinas aplicado a un sistema de chat universitario.....	67/73
<i>Nadine Castillo, Roymer Camacho, Luis Castilla, Katherine De la Hoz &amp; Mario Bonfante-Aldana</i>	
Análisis del sistema integrado de gestión en una empresa calzado.....	74/85
<i>Wilder Alexander Ramos, Marcela Leonor Ospino Escobar &amp; Luis Ortiz Ospino</i>	
Factores que inciden en el éxito o fracaso en el proceso de exportación de las PYMES.....	86/98
<i>Roberto Cabeza Gil, María Alejandra Villegas Vargas &amp; María Auxiliadora Iglesias-Navas</i>	
Lineamientos editoriales .....	99/101
Formato de canjes .....	102